

39. BEVRIJDINGS SPEL.

Spelverloop:

- Een deelnemer bevrijden die in het vak staat.
- Word je getikt dan moet je in het vierkant.
- Welke 2-tal kan iedereen tikken?

Organisatie/veldafmeting: zie tekening.

- 30 x 30 meter, 4 pionnen vormen in het midden een vierkant van 5 x 5 meter.

Materiaal:

- 8 pionnen.
- 2 hesjes.

Spelregels:

- Niemand mag **DOOR** het vierkant lopen, ook de tikkers niet.
- Aantikken en terug, dus niet **DOOR** het vak weglopen!!!!!!
- Je mag niet buiten het grote vak lopen.

Variatie:

- Het grote vak groter/ kleiner maken.
- Het kleine vak groter/ kleiner maken.

