

41. DRAAK SPEL.

Spelverloop:

- 4 of 5 deelnemers maken een rij (draak) door elkaar bij de zij vast te houden.
- Een deelnemer probeert de achterste te tikken.
- De deelnemer die vooraan staat mag zijn armen zijwaarts houden.
- Wordt de achterste in de rij getikt dan wisselen, de tikker mag in het midden (arbeid/herstel).
- Wie lukt het om de laatste van de rij te tikken?

Organisatie/veldafmeting: zie tekening.

- 20 x 30 meter.
- 3 of 4 tikkers.

Materiaal:

- 4 pionnen.
- 3/4 hesjes.

Spelregels:

- De deelnemer die vooraan staat mag de tikker niet vastpakken, maar mag wel de armen breed houden.
- De tikker mag niemand vastpakken.

Variatie:

- Meer deelnemers maken een rij.

