

18. PIONNEN ROOF SPEL.

Spelverloop:

- Vorm twee teams: **aanvallers** en **verdedigers**. De verdedigers gaan achter de 16 meter lijn staan.
- Een rij pionnen staan op 3 meter van de 16 meter lijn. De aanvallers staan op een lijn van 25 meter afstand van de 16 meter lijn. De aanvallers proberen nu de pionnen te pakken zonder getikt te worden.
- De aanvallers zijn veilig als ze over de eigen lijn terug zijn.
- Hoeveel pionnen kunnen de aanvallers binnen 5 minuten pakken?

Organisatie/afmeting: zie tekening

- Zet met behulp van pionnen een vak uit van ongeveer 25 meter. (16 meter lijn/middenlijn)

Materiaal:

- Zoveel pionnen als er aanvallers zijn.

Spelregels:

- Stapt een verdediger over de lijn en de aanvaller heeft de pion niet aangeraakt dan moet de verdediger eerst terug over de 16 meter lijn (schijn aanval).

Variatie:

- Afstand tussen de 16 meter lijn en de pionnen kleiner maken.
- Afstand tussen de aanvallers en de verdedigers groter maken.

