

21. HOEDJES WISSEL SPEL.

Spelverloop:

- Alle deelnemers staan bij een hoedje behalve 1 die heeft geen hoedje.
- Een tikker probeert die deelnemer te tikken. Iedereen probeert te wisselen van hoedje en de deelnemer die geen hoedje had probeert er een te bemachtigen. En zet daar zijn voet op.
- Er mogen geen twee deelnemers bij een hoedje staan.
- De deelnemer die het langst staat moet weg.
- Wie getikt wordt moet wisselen met de tikker.

Organisatie/afmeting: zie tekening

- Zet met hulp van pionnen een rechthoek uit, afmeting 20 x 30 meter.

Materiaal:

- 4 Pionnen en 1 of 2 hesjes.
- Zoveel hoedjes als er deelnemers zijn, min 1.

Spelregels:

- Elkaar niet wegduwen.

Variatie:

- Rechthoek kleiner/groter.
- 2 of 3 hoedjes minder in de ruimte.

