

## 22. SMOKKELAARS EN SMERISSEN.

### Spelverloop:

- Twee rijen deelnemers staan in frontrij tegenover elkaar met een tussen ruimte van 2 meter.
- Een rij zijn de "smerissen" en de andere rij zijn de "smokkelaars".
- Als de trainer "smokkelaars" roept dan rennen die naar 16 meter lijn of middenlijn.
- De "smerissen" proberen dan voor de lijn de "smokkelaars" te tikken.

### Organisatie/afmeting: zie tekening.

- Tussen middenlijn twee lijnen maken.

### Materiaal:

- 4 pionnen.

### Spelregels:

- Wie grappig wil zijn door voor de trainer het commando te geven, strafpunt.

### Variatie:

- Na een paar keer sprinten de groepen wisselen van naam maar ook van tegenstander.

