

Ontdek Jeu de Boele: Hét tactische voetbalspel van nu!

Ben jij een voetballiefhebber met een fluwelen techniek, of zoek je een unieke activiteit waarbij precisie belangrijker is dan snelheid? Maak kennis met **Jeu de Boele voetbalspel!**

Vergeet de zware metalen ballen van de traditionele sport; in deze innovatieve spelvorm draait alles om controle met de **binnenkant van de voet**. Op een authentieke Jeu de Boules-baan ga je de strijd aan door de 'plof bal' zo dicht mogelijk bij het doel te manoeuvreren. Gebruik de boarding, ontwijk de obstakels en speel je tegenstander slim uit.

Waarom Jeu de Boele?

1. Toegankelijk:

- Voor jong en oud, van techniekkoningen tot gezelligheidsspelers.

2. Tactisch:

- Elke rol kan het spel volledig veranderen.

3. Uniek:

- De perfecte mix tussen voetbaltechniek en de spanning van een Jeu de Boules-toernooi.

Durf jij de uitdaging aan? Leg de bal klaar, gooi de dobbelsteen en laat zien dat jij de meeste precisie in je voeten hebt!

Jeu de Boele: Het Voetbalspel

Techniek – Tactiek – Precisie

Jeu de Boele is dé innovatieve combinatie tussen de tactiek van Jeu de Boules en de techniek van het voetbal. Speel je de tegenstander slim uit via de boarding of scoor je met een fluwelen pass?

De Basis

1. Doel:

- Speel je plof bal met de binnenkant van de voet zo dicht mogelijk bij de **ToF-bal** (de mik bal).

2. Spelers:

- 2 tot 6 spelers (individueel of in teams).

3. Benodigheden:

- 4 of 6 zaalvoetballen (verschillende kleuren/nummers), een **ToF-bal**, een dobbelsteen en een Jeu de Boele-baan.

De Start

1. De Toss:

- Gooi de dobbelsteen. De hoogste worp bepaalt wie de **ToF-bal** in het spel brengt.

2. Inrollen:

- De ToF-bal wordt onderhands gerold over de helft van de baan (minimaal 20 cm van de rand).

3. De Aftrap:

- De eerste speler speelt zijn bal vanuit de starthoepel met de **binnenkant van de voet** richting de ToF-bal.

Spelregels

1. Techniek:

- Alleen de binnenkant van de voet is toegestaan. Geen aanloop; het standbeen staat naast de bal.

2. Rollen:

- De bal moet rollen. Liften of hard trappen is niet toegestaan.

3. Boarding:

- Gebruik de zijranden van de baan voor een tactisch effect.

4. Buiten de baan:

- Rolt of stuitert je bal uit de baan? Dan telt deze niet mee en krijg je **1 strafpunt**.

5. Volgorde:

- Er wordt om en om gespeeld tot alle ballen op zijn.

De Puntentelling

Na elke ronde (als alle ballen gespeeld zijn) worden de punten geteld:

1. Dichtstbij:

- De bal die het dichtst bij de **ToF-bal** ligt = **4 punten**.

2. Tweede plek:

- De bal die daarna het dichtstbij ligt = **2 punten**.

3. Derde plek:

- De bal op de derde plek = **1 punt**.

4. Gelijkspel of discussie?

- Bij twijfel beslist de dobbelsteen: wie het hoogste gooit, krijgt het punt.

Varianten voor Experts

1. Obstakel-modus:

- Plaats pylonen op de baan waar je omheen moet spelen.
- Gooi de dobbelsteen voordat je trapt:

1-2: Je moet met je "verkeerde" been trappen.

3-4: Normale beurt.

5-6: Punten van deze beurt tellen dubbel.

Fair Play

1. Betreed de baan niet als een ander aan de beurt is.
2. Respect voor medespelers en materiaal staat centraal.

Ton Frijters,

Sport en Spel innovator

ton.frijters@tofsport.nl

info.tofsport@ziggo.nl

www.tofsport.nl

ToF
sport